**Passos para cumprir o objetivo do jogo Maniac**

Alunos: Diogo Nunes Carvalho e Maria Paula Zacaroni Silva

Para finalizar o jogo é necessário abrir o com uma palavra que é simbólica no jogo (ALZHEIMER) baú que se encontra na ALA4 (ala roxa). Porém, para descobrir a palavra é necessário andar pelo manicômio e explorar os ambientes para encontrar os cartões postais e o livro da história da família, que se encontra no escritório.

Logo após, para acessar o quarto da ALA4 e encontrar o baú é necessário encontrar a chave que está no sótão da recreação (sótão 3) que é uma passagem bloqueada, é desbloqueado utilizando a lanternaVermelha que está na sala de remédios.

Para chegar:

1. Na sala de remédios a partir da entrada: ir sul (pegar lanternaVermelha);
2. No escritório da sala de remédios: ir norte, ir norte, ir oeste (ler LivroFamilia);
3. Na sala de recreação do escritório: ir leste, ir leste;
4. No sótão da recreação (sótão 3) da sala de recreação: ir descer (pegar Chave);
5. Na ALA4 do sótão 3: ir subir, ir oeste, ir norte, ir norte, ir oeste;
6. No quarto da ALA4 da ala ALA4: ir subir (usar chave);
7. Para abrir o baú basta: “abrir BauComChaves” e digitar Alzheimer.